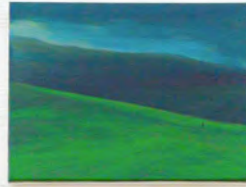


KEUZETRAJECT  
**INTERIEURDESIGN**  
BINNEN DE Bc. INDUSTRIEEL PRODUCTONTWERPEN

YOUR FUTURE STARTS AT HOWEST



howest  
/ hogeschool



# KEUZETRAJECT INTERIEURDESIGN

## IETS VOOR JOU?

*Voor we starten, neem er ook even de folder van Ba. Industrieel Productontwerpen bij. Interieurdesign is hier namelijk een keuzetraject van.*

### WELKOM!

Wil je de wereld letterlijk mee vormgeven? Heb je interesse in architectuur, design, trends en meubelontwerp? Kom je graag creatief uit de hoek? Dan is Interieurdesign je ongetwijfeld op het lijf geschreven! Binnen dit keuzetraject van de opleiding Bachelor Industrieel Productontwerpen met uitdrukkelijke focus op interieur en interieurobjecten, verken je ruimtelijke ideeën, leer je interieurconcepten uitwerken en bijhorende meubels en objecten ontwikkelen. Mèt aandacht voor duurzaamheid, uitvoerbaarheid en beleving.

### KLEUR, LICHT, RUIMTE? ACTIE!

Ben je een creatieve duizendpoot die mateloos geboeid wordt door licht, kleur en ruimte, en zie je telkens nieuwe manieren om daarmee te spelen? Dan kan je na deze unieke opleiding professioneel met deze passie aan de slag. Je leert op een **hands-on manier hoe je met de juiste materialen je eigen meubels of lifestyle voorwerpen zoals bv. verlichting ontwerpt. Dat doe je voor bestaande of zelf ontworpen ruimtes en voor specifieke doelgroepen**, én met oog voor innovatie, experiment, duurzaamheid, esthetiek, functionaliteit en productiemogelijkheden. **Publieke of private projecten? Woning of hotellobby? Winkel of poolhouse?** Wat ook de doelruimte is, **jij zorgt ervoor dat mensen er optimaal in kunnen leven, wonen en/of werken.**

Je speelt dus niet alleen met ruimte en sfeer. Je ontwerpt innovatieve oplossingen voor bv. akoestiek, tot zelfs servies en textiel. Hierbij heb je oog voor architectuur, trends, mode en industrial design, en leer je de producten niet alleen te ontwerpen, maar ook te ontwikkelen én op de markt te brengen.

### EXPERIMENTEREN EN UITPROBEREN

In het eerste jaar leggen we een brede theoretische basis, maar focussen we ook op projectwerk, creatieve processen, interieurconstructie, digitale tools en technieken, presentatie en prototyping en je eerste interieurprojecten. Onze lectoren volgen van nabij op hoe je je projecten aanpakt en sturen je coachend bij.

Dankzij deze intensieve begeleiding, kleine klasgroepen en nauw contact tussen studenten en lesgevers haal je het maximum uit deze creatieve en concrete opleiding. Je volgt die bovendien in de beste omstandigheden. Zo experimenteer je in ons state-of-the-art **Industrial Design Center (IDC)** met de meest uiteenlopende technieken: van hout-, metaal en textielbewerking over 3D-printing tot lasercutting en keramiek. In deze **maker space** groei je stap voor stap uit van creatieveling tot echte designer, die zijn ideeën vormt, test, aanpast en uitpuurt..

Maar we blijven niet in ons gezellige Industrial Design Center. Met de 'buitenklas' trekken we ook de **wijde wereld en het werkveld** in. We bezoeken beurzen, doen interventies in gebouwen of publieke ruimtes en werken op die manier op ware grootte.

### PRAKTIJKGERICHT EN INNOVATIEF

Wie is **de ideale student Interieurdesign?** Iemand met een brede interesse, creatieve visie en hands-on mentaliteit. Nog te vaag? Probeer dan de volgende vragen voor jezelf te beantwoorden. Wil je niet zomaar ruimtes inrichten of producten ontwerpen, maar een échte beleving voor een bepaalde doelgroep creëren? Wil je alle toepassingen leren kennen van materialen, technieken en bouwen? Ben je nieuwsgierig, creatief en technisch ingesteld? Heb je interesse in architectuur, trends en cultuur?

Is het antwoord op deze vragen volmondig 'ja'? Dan garandeert deze **praktijkgerichte, innovatieve** bachelor je een buiten- en binnengewone ervaring!

Nog een leuk weetje, dit jaar werd de Ba. Industrieel Productontwerpen uitgeroepen tot een van de beste design scholen van de wereld door "The Rookies"



[howest.be/interieurdesign](https://howest.be/interieurdesign)  
[industrialproductdesign.be](https://howest.be/industrialproductdesign)  
@ f in /howestipo

# STUDIEPROGRAMMA 2024 - 2025

In de eerste drie semesters leggen we een **stevige basis**: een brede set van skills die je nodig hebt om interieurs vorm te geven en objecten te ontwerpen. We leren je **creatief en methodisch werken**, zodat je projecten op de juiste manier aanpakt. We focussen op **menskundige componenten als beleving, ergonomie of interactie**. We gaan dieper in op **technische bouwstenen als interieurconstructie of productiegericht ontwerpen**. We leren je **schetsen en visualiseren en aan storytelling doen**. En natuurlijk ontwerp je zelf **je eerste interieur- en meubelprojecten**. Op deze technisch-creatieve basis bouwen we **vanaf semester vier** verder, door de **focus op interieur en objecten te verdiepen**. Hier leer je nog meer in detail ingaan op private projecten voor wonen en leven, maar

kijk je ook verder. Bijvoorbeeld naar standenbouw, publieke gebouwen of outdoor design. Tegelijk maken we je nog meer wegwijs in de technische details van interieuraccessoires, meubels, verlichting, zodat jij je ideeën kunt ontwerpen voor productie, in kleine oplage of massaproductie. **In semester vijf en zes zetten we in op een totaalproject, doorloop je een stage en werk je aan een eindproject**. Bovendien zet je met medestudenten een heuse start-up op. Last but not least laten we je in een interdisciplinair project samenwerken met studenten uit andere disciplines als multimedia, digital design of digital arts. De portfoliomodules helpen je doorheen dit creatieve avontuur en maken wat ruimte vrij in je lessenspakket voor persoonlijke en professionele ontwikkeling als interieurdesigner.

SEMESTER 1	<b>CREATIVE DESIGN</b> 6 ECT 2 . L 2 Design methodology & Creativity 1 Design & Prototyping studio 1	<b>MATERIALS &amp; PRODUCTION</b> 3 ECT 2 . L 1 Materials & Production MAP lab	<b>PRODUCT &amp; HUMANITY</b> 6 ECT 2 . L 2 Product & Humanity Product & Humanity Lab Social, Cultural, Psychological and Physical product analysis.	<b>DESIGN SKETCHING</b> 6 ECT 1 . L 3 Design sketching Principles 1 Design sketching studio	<b>3DCAD I</b> 6 ECT 1 . L 3 Technical drawing 3D CAD I lab Product information	<b>PORTFOLIO I</b> 3 ECT 1 . L 2 Personal development Project week Study coaching
	<b>METHODICAL DESIGN</b> 6 ECT 2 . L 2 Design methodology & Creativity 2 Design and Prototyping studio 2	<b>INTERIOR CONSTRUCTION</b> 6 ECT 1 . L 3 Interior construction Interior 1 Lab Principles van Constructie, Uitvoering en Aferkering	<b>FORM STUDY</b> 6 ECT 2 . L 2 Form Study Form study 1 lab History, shape study techniques	<b>PRESENTATION</b> 6 ECT 1 . L 3 Digital Presentation Principles 1 Digital presentation studio	<b>3DCAD II</b> 6 ECT 1 . L 3 Functional dimensioning 3D CAD II lab Productinformation, Parametric modelling, Assembly	
SEMESTER 3	<b>SUSTAINABLE DESIGN</b> 6 ECT 2 . L 2 Sustainable product design Design & Prototyping studio 3	<b>SPATIAL VISUALISATION</b> 3 ECT 1 . L 2 Spatial Visualisation 2D 3D Lab 2D en 3D plans & visualisation	<b>ERGONOMICS &amp; FORM</b> 6 ECT 2 . L 2 Ergonomics & Form Form study 2 lab Esthetic Formlabs prototyping	<b>MODERN PRODUCTION</b> 6 ECT 2 . L 2 Modern Production MP lab Processing plastics, Advanced manufacturing, 3D printing, Design engineering project	<b>INTERIOR DESIGN</b> 6 ECT 1 . L 3 Interior Design Interior 2 lab Living in a small space Atmosphere, colour and material Methodology	<b>PORTFOLIO II</b> 3 ECT 1 . L 2 Professional development 1 Project week internship search, communication
	<b>INTEGRATED INTERIOR DESIGN</b> 9 ECT 2 . L 5 Integrated Interior design Interior 3 Lab Refurbishment of a space for semi-public use (redesign) Architectural communication	<b>INTERIOR &amp; OBJECTS</b> 6 ECT 2 . L 3 Interior & Objects Interior & Objects integration project	<b>VISUAL STORYTELLING</b> 6 ECT 2 . L 2 Visual storytelling Visual storytelling Lab Photoshop, Indesign, Illustrator storytelling via infographics	<b>FURNITURE DESIGN</b> 6 ECT 1 . L 3 Furniture Design Furniture Design Lab Design and finishing Use and comfort Sheetmetal modelling	<b>TECH-TOOLS FOR DESIGN</b> 3 ECT 2	
SEMESTER 5	<b>SPATIAL DESIGN</b> 6 ECT 2 . L 2 Spatial Design Spatial Design Lab Complete project in urban space Indoor & Outdoor Hotel, retail, event space	<b>DESIGN DEVELOPMENT</b> 6 ECT 1 . L 3 Tech development project Design research skills Materiality & advanced prototyping towards a client driven demonstration	<b>THE COLLECTIVE INTERDISCIPLINARY PROJECT</b> 6 ECT 1 . L 3 Community based co-creation project with other bachelor's programmes	<b>INTERNSHIP</b> 12 EC 6 weeks in a company.		
	<b>START - UP INDUSTRIAL DESIGN</b> 15 ECT 4 . L 6 Product development Start - up & Prototyping studio Entrepreneurship, Project management, Cost calculation, Product launch		<b>GRADUATION PROJECT</b> 12 EC 6 weeks in a company.		<b>PORTFOLIO III</b> 3 ECT 1 . L 2 Professional development 2 project week career planning, BAP, branding	

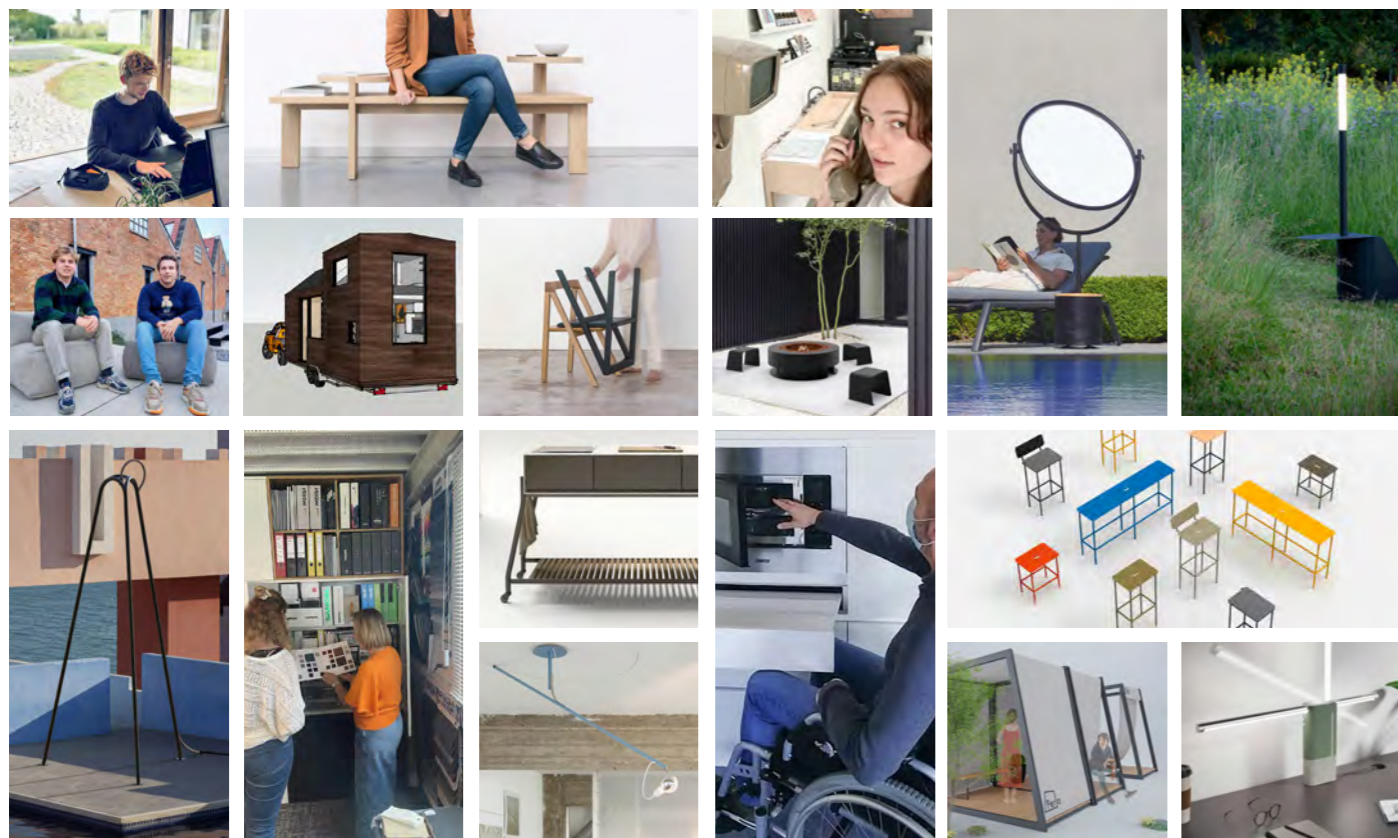
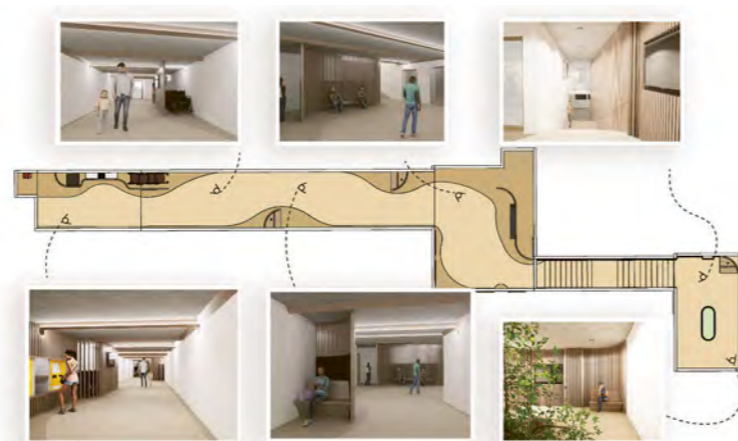
EC: European Credits  
T: aantal theorie uren/week  
L: aantal labo uren/week

# STUDENTENWERK INTERIEURDESIGN



## STAGES, EINDWERKEN, WERKVELD

Na deze driejarige opleiding heb je dankzij dit 'binnen- en buitenwerk' al een mooi portfolio van woon-, werk- en beleefprojecten opgebouwd en daarbij een geheel eigen ontwerpstijl voor meubelen en objecten ontwikkeld, die je gedurende je professionele carrière verder blijft verfijnen. Tijdens de opleiding kom je bovendien in **nauw contact met het werkveld** van studio's, interieuragenschappen of maakbedrijven, loop je stage en lanceren we samen met jou je eerste start-up. Met je diploma kan je met andere woorden overall **aan de slag: bij een ontwerpstudio, interieurbureau, meubelproducent ... ontwikkel je mee tiny houses of containerwoningen, bedenk je vernieuwende ruimtes in openbare gebouwen? Of wie weet begin je wel je eigen studio?**



## KORTRIJK

### UNESCO DESIGN CITY

Je studeert in dé designstad van Vlaanderen. Dat zeggen we niet zomaar: Kortrijk is namelijk sinds 2017 uitgeroepen tot één van de Unesco cities of design. Dat merk je aan de vele creatieve opleidingen op onze campus én in de stad. En dankzij een lange traditie van creativiteit en ondernemerschap vind je in en rondom Kortrijk vele ontwerpstudio's, fabrikanten en een boeiende scene van zowel design, architectuur, muziek, gaming en zoveel meer.



## BOOTCAMP

### DE PERFECTE VOORBEREIDING

Wil je graag weten hoe het er in IPO aan toe gaat? Kom dan zeker eens naar een bootcamp op een van de daarvoor gereserveerde (woens)dagen. Ze geven een voorproefje van de manier van werken binnen de opleiding. Tijdens de bootcamp maak je ook kennis met de campus, het Industrial Design Center, de lectoren en een aantal toekomstige medestudenten. De bootcamp is een goede manier om de sfeer in IPO op te snuiven. De eerste bootcamp zal alvast doorgaan tijdens de krokusvakantie. Inschrijven kan door te mailen naar [ipo@howest.be](mailto:ipo@howest.be).



## SAVE THE DATE

Kom ook eens langs tijdens een infodag in het Industrial Design Center en bekijk ontwerpresultaten van eerstejaars, tweedejaars en afstudeerwerk in onze vitrine en ateliers. Plaats alvast onderstaande data in je agenda!

### INFODAGEN

- zaterdag 9 maart 2024 (van 10u tot 16u)
- zaterdag 4 mei 2024 (van 10u tot 13u)
- zaterdag 29 juni 2024 (van 10u tot 16u)
- zaterdag 31 augustus 2024 (van 10u tot 16u)
- vrijdag 13 september 2024 (van 17u tot 19u30)

### PROEFSTUDEREN EN BOOTCAMP

Krokusvakantie en daarvoor gereserveerde woensdagen: 14 februari, 8 mei, 4 september 2024 (van 13u30 tot 17u30) inschrijven: [ipo@howest.be](mailto:ipo@howest.be)

### GIP AWARDS

einde juni 2024

### GRADUATION SHOW

einde juni 2024

Nog vragen over deze opleiding? Mail naar [ipo@howest.be](mailto:ipo@howest.be)



## MISSCHIEEN SPREKEN VOLGENDE OPLEIDINGEN JOU OOK AAN?



### Industrieel Productontwerpen (IPO)

Wil jij mee vormgeven aan betekenisvolle en duurzame producten voor een snel veranderende wereld? Wil je later een job 'on the edge', waarbij je producten en diensten zal ontwerpen vanuit je voeling met de allernieuwste technologie, circulaire economie, jouw aangewakkerde creativiteit en je betrokkenheid met maatschappelijke uitdagingen en menselijke behoeften? Dan is een Bachelor in het Industrieel Productontwerpen zeker iets voor jou!



### Digital Design & Development (Devine)

Als Ba. Devine gebruik je je design-, development- en researchskills om online ervaringen vandaag én in de toekomst vorm te geven. Je brengt vernieuwing met innovaties die het leven aangenamer, rustiger, eenvoudiger of misschien juist spannender maken. In de digitale sector is Devine dé referentie voor toptalent. Eens afgestudeerd ga je meteen aan de slag als Experience Designer, Front-end Developer, Interaction Designer, Motion Designer, Full Stack Developer, Mobile Developer of kortweg Deviner.



### Built Environment

Wil je meebouwen aan een betere leefomgeving door dorpen, wijken en steden anders en toekomstgerichter in te richten met het oog op een duurzame toekomst? Heb je interesse in de balans tussen mens, ecologie en economie? Behoud jij het helikopterzicht als verbinder tussen de actoren in de 'Built Environment'? Dan is de nieuwe bacheloropleiding Built Environment iets voor jou! We leiden je op tot een 'agent of change' die met zorg voor de samenleving bijdraagt aan de duurzame verandering van de leefomgeving van morgen.